

THEATER OF THE MIND-KAMPFREGELN

ENTFERNUNGSEINTEILUNG	ENTFERNUNG RASTERKARTE	ENTFERNUNG IN SPIELRUNDEN	WIRKUNGSBEREICH / AREA OF EFFECT – GRÖÖE (FLÄCHEN)
<b>Im Nahkampf</b>	5ft. / 1,5m	Bereits im Nahkampf	5 – 15ft. / 1,5 – 4,5m
<b>Nah (Wurfdolche, Wurfpeile, Schleudern, Wurfspeer, Handarmbrust, Blasrohr*)</b>	10 – 30 Fuß. / 3 – 9m	Kann sich in der gleichen Runde hinbewegen und im Nahkampf angreifen	20 – 40ft. / 6 – 12m
<b>Mittelweit</b>	35 – 60 Fuß / 10,5 – 18m	Braucht zwei Runden, um sich in den Nahkampf zu bewegen	45 – 60ft. / 13,5-18m
<b>Fern (Kurbogen, leichte Armbrust, schwere Armbrust)</b>	65 – 120 Fuß / 19,5 – 36m	Braucht vier Runden um sich in den Nahkampf zu bewegen.	
<b>Außerhalb des Kampfes (Langbogen)</b>	120+ Fuß / Mehr als 36m	Mehr als 4 Runden	

\*In der nächst größeren Entfernung können diese Fernkampfwaffen noch mit Nachteil angreifen.

THEATER OF THE MIND-KAMPFREGELN

ENTFERNUNGSEINTEILUNG	ENTFERNUNG RASTERKARTE	ENTFERNUNG IN SPIELRUNDEN	WIRKUNGSBEREICH / AREA OF EFFECT – GRÖÖE (FLÄCHEN)
<b>Im Nahkampf</b>	5ft. / 1,5m	Bereits im Nahkampf	5 – 15ft. / 1,5 – 4,5m
<b>Nah (Wurfdolche, Wurfpeile, Schleudern, Wurfspeer, Handarmbrust, Blasrohr*)</b>	10 – 30 Fuß. / 3 – 9m	Kann sich in der gleichen Runde hinbewegen und im Nahkampf angreifen	20 – 40ft. / 6 – 12m
<b>Mittelweit</b>	35 – 60 Fuß / 10,5 – 18m	Braucht zwei Runden, um sich in den Nahkampf zu bewegen	45 – 60ft. / 13,5-18m
<b>Fern (Kurbogen, leichte Armbrust, schwere Armbrust)</b>	65 – 120 Fuß / 19,5 – 36m	Braucht vier Runden um sich in den Nahkampf zu bewegen.	
<b>Außerhalb des Kampfes (Langbogen)</b>	120+ Fuß / Mehr als 36m	Mehr als 4 Runden	

\*In der nächst größeren Entfernung können diese Fernkampfwaffen noch mit Nachteil angreifen.

THEATER OF THE MIND-KAMPFREGELN

ENTFERNUNGSEINTEILUNG	ENTFERNUNG RASTERKARTE	ENTFERNUNG IN SPIELRUNDEN	WIRKUNGSBEREICH / AREA OF EFFECT – GRÖÖE (FLÄCHEN)
<b>Im Nahkampf</b>	5ft. / 1,5m	Bereits im Nahkampf	5 – 15ft. / 1,5 – 4,5m
<b>Nah (Wurfdolche, Wurfpeile, Schleudern, Wurfspeer, Handarmbrust, Blasrohr*)</b>	10 – 30 Fuß. / 3 – 9m	Kann sich in der gleichen Runde hinbewegen und im Nahkampf angreifen	20 – 40ft. / 6 – 12m
<b>Mittelweit</b>	35 – 60 Fuß / 10,5 – 18m	Braucht zwei Runden, um sich in den Nahkampf zu bewegen	45 – 60ft. / 13,5-18m
<b>Fern (Kurbogen, leichte Armbrust, schwere Armbrust)</b>	65 – 120 Fuß / 19,5 – 36m	Braucht vier Runden um sich in den Nahkampf zu bewegen.	
<b>Außerhalb des Kampfes (Langbogen)</b>	120+ Fuß / Mehr als 36m	Mehr als 4 Runden	

\*In der nächst größeren Entfernung können diese Fernkampfwaffen noch mit Nachteil angreifen.